



TORE

SPIELER 1

ÜTER

ABLAG

RÜCKRAUM

RAUM

DECK

AUSSEN

KR

AKTIONEN

Hier das nächste Teil aufkleben

Hier das nächste Teil aufkleben



Dies ist eine Kurzfassung der Aktionen.
Eine ausführliche Erklärung sowie alle weiteren
Spielregeln zum Handball-Trading-Card-Game
stehen auf www.handballmeister.de

Nur bei gegnerischem Ballbesitz spielbar:

- 2-Minuten-Strafe: Gegner darf keine Aktionen spielen
- Auszeit: Spieler legen Handkarten ab und ziehen 3 Karten
- Block: Ausgespielte Boni/Aktion verhindern
- Ballerobertura: Du erobertst den Ball im Rückraum
- Foul: Angriff neu beim Torhüter starten
- Parade: Pariert den Torwurf
- Rote Karte: Handballer des Gegners verlässt Spielfeld
- Super-Reflex: Pariert den 7-Meter

Nur bei eigenem Ballbesitz spielbar:

- 7-Meter: Du wirst ein Tor
- Aufholjagd: Du wirst nach einem Tor ein weiteres Tor
- Distanzwurf: Torwurf des Rückraumspielers mit +30
- Fan-Jubel: Alle deine Handballer erhalten Angriff +30
- Konter: Pass zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +30
- Positionswechsel: Zwei eigene Handballer oder zwei Feldspieler des Gegners
- Schnelle Mitte: Torhüter passt zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +15
- Sicherer Pass: Der Pass kann nicht abgewehrt werden
- Spielerwechsel: Tausche die Karte mit einem deiner Handballer auf dem Feld
- Taktik: Nimm eine Karte aus deinem Deck auf die Hand
- Teamarzt: Kartentausch Ablagestapel mit eigenem Handballer auf dem Feld
- Trainer: Nimm eine Karte aus dem Ablagestapel auf die Hand

RÜCKRAUM

AUSSEN

TORH

RÜCK

EIS

Nur bei eigenem Ballbesitz spielbar:

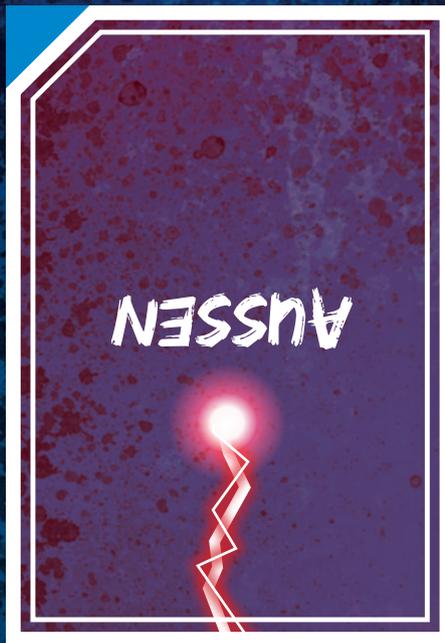
- 7-Meter** Du wirfst ein Tor
- Aufholjagd** Du wirfst nach einem Tor ein weiteres Tor
- Distanzwurf** Torwurf des Rückraumspielers mit +30
- Fan-Jubel** Alle deine Handballer erhalten Angriff +30
- Konter** Pass zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +30
- Positionswechsel** Zwei eigene Handballer oder zwei Feldspieler des Gegners
- Schnelle Mitte** Torhüter passt zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +15
- Sicherer Pass** Der Pass kann nicht abgewehrt werden
- Spielerwechsel** Tausche die Karte mit einem deiner Handballer auf dem Feld
- Taktik** Nimm eine Karte aus deinem Deck auf die Hand
- Teamarzt** Kartentausch Ablagestapel mit eigenem Handballer auf dem Feld
- Trainer** Nimm eine Karte aus dem Ablagestapel auf die Hand

Nur bei gegnerischem Ballbesitz spielbar:

- 2-Minuten-Strafe** Gegner darf keine Aktionen spielen
- Auszeit** Spieler legen Handkarten ab und ziehen 3 Karten
- Block** Ausgespielte Boni/Aktion verhindern
- Balleroberung** Du erobert den Ball im Rückraum
- Foul** Angriff neu beim Torhüter starten
- Parade** Pariert den Torwurf
- Rote Karte** Handballer des Gegners verlässt Spielfeld
- Super-Reflex** Pariert den 7-Meter



Dies ist eine Kurzfassung der Aktionen. Eine ausführliche Erklärung sowie alle weiteren Spielregeln zum Handball-Trading-Card-Game stehen auf www.handballmeister.de



AKTIONEN

KREIS

AUSSEN

DECK

RAUM

RÜCKRAUM

ABLAGE

Hier das nächste Teil aufkleben

ÜTER



SPIELER 2

TORE

