



TORE

SPIELER 1

üter



Abfrage



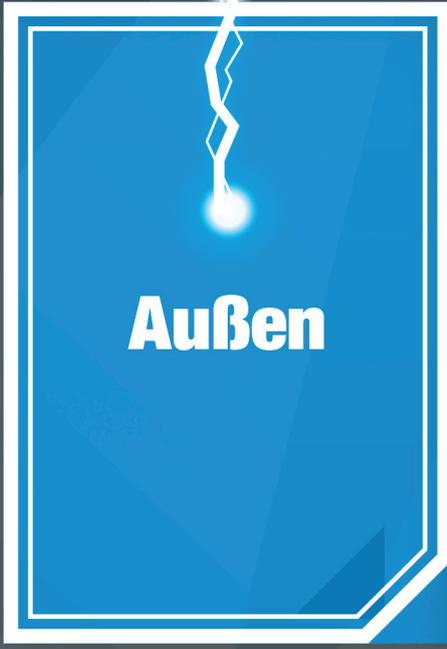
Rückraum



raum



Deck



Außen



Kre

AKTIONEN

Hier das nächste Teil aufkleben

Hier das nächste Teil aufkleben



Dies ist eine Kurzfassung der Aktionen. Eine ausführliche Erklärung sowie alle weiteren Spielregeln zum Handball-Trading-Card-Game stehen auf www.handballmeister.de

Nur bei gegnerischem Ballbesitz spielbar:

- 2-Minuten-Strafe** Gegner darf keine Aktionen spielen und ziehen 3 neue Karten
- Auszeit** Du erobert den Ball im Rückraum
- Ballerberung** Ausgespielte Boni/Aktion verhindern
- Block** Angriff neu beim Torhüter starten
- Foul** Parade den Torwurf
- Parade** Handballer des Gegners verlässt Spielfeld
- Rote Karte** Pariert den 7-Meter
- Super-Reflex**

Nur bei eigenem Ballbesitz spielbar:

- 7-Meter** Du wirst ein Tor
- Aurhojagd** Du wirst nach einem Tor ein weiteres Tor
- Distanzwurf** Torwurf des Rückraumspielers mit +30
- Fan-Jubel** Alle deine Handballer erhalten Angriff +30
- Konter** Pass zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +30
- Positionswechsel** Zwei eigene Handballer oder zwei Feldspieler des Gegners
- Schnelle Mitte** Torhüter passt zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +15
- Sicherer Pass** Der Pass kann nicht abgewehrt werden
- Spielerwechsel** Tausche die Karte mit einem deiner Handballer auf dem Feld
- Taktik** Nimm eine Karte aus deinem Deck auf die Hand
- Teamarzt** Kartentausch Ablagestapel mit eigenem Handballer auf dem Feld
- Trainer** Nimm eine Karte aus dem Ablagestapel auf die Hand

Rückraum

Außen

Torhüter

Rückraum

Außen

Nur bei eigenem Ballbesitz spielbar:

7-Meter	Du wirfst ein Tor
Aufholjagd	Du wirfst nach einem Tor ein weiteres Tor
Distanzwurf	Torwurf des Rückraumspielers mit +30
Fan-Jubel	Alle deine Handballer erhalten Angriff +30
Konter	Pass zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +30
Positionswechsel	Zwei eigene Handballer oder zwei Feldspieler des Gegners
Schnelle Mitte	Torhüter passt zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +15
Sicherer Pass	Der Pass kann nicht abgewehrt werden
Spielerwechsel	Tausche die Karte mit einem deiner Handballer auf dem Feld
Taktik	Nimm eine Karte aus deinem Deck auf die Hand
Teamarzt	Kartentausch Ablagestapel mit eigenem Handballer auf dem Feld
Trainer	Nimm eine Karte aus dem Ablagestapel auf die Hand

Nur bei gegnerischem Ballbesitz spielbar:

2-Minuten-Strafe	Gegner darf keine Aktionen spielen
Auszeit	Spieler legen alle Handkarten ab und ziehen 3 neue Karten
Balleroberung	Du erobert den Ball im Rückraum
Block	Ausgespielte Boni/Aktion verhindern
Foul	Angriff neu beim Torhüter starten
Parade	Pariert den Torwurf
Rote Karte	Handballer des Gegners verlässt Spielfeld
Super-Reflex	Pariert den 7-Meter

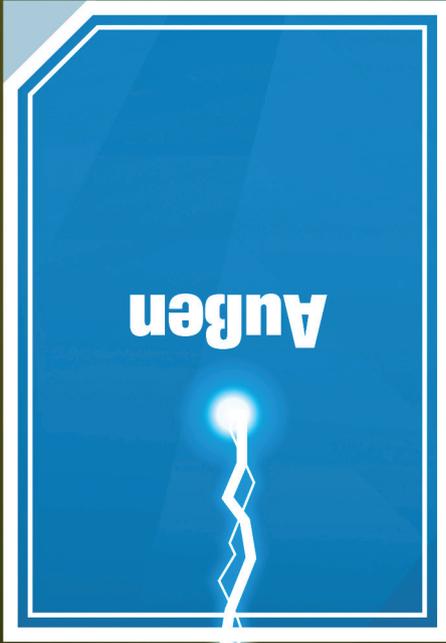


Dies ist eine Kurzfassung der Aktionen. Eine ausführliche Erklärung sowie alle weiteren Spielregeln zum Handball-Trading-Card-Game stehen auf www.handballmeister.de



AKTIONEN

Außen



Rückraum



Deck



Ablage



Kra



raum



üter



Hier das nächste Teil aufkleben

SPIELER 2

TORE



1



2



3



4



5

