



**SPIELER 1**

**TORE**



**üter**

**Ablage**

**Rückraum**

**raum**

Hier das nächste Teil aufkleben

**Deck**

**Außen**

**Kro**

**AKTIONEN**

Hier das nächste Teil aufkleben



Dies ist eine Kurzfassung der Aktionen. Eine ausführliche Erklärung sowie alle weiteren Spielregeln zum Handball-Trading-Card-Game stehen auf [www.handballmeister.de](http://www.handballmeister.de)

### Nur bei gegnerischem Ballbesitz spielbar:

- 2-Minuten-Strafe** Gegner darf keine Aktionen spielen und ziehen 3 neue Karten
- Auszeit** Du erobert den Ball im Rückraum
- Ballerberung** Ausgespielte Boni/Aktion verhindern
- Block** Angriff neu beim Torhüter starten
- Foul** Parter den Torwurf
- Parade** Handballer des Gegners verlässt Spielfeld
- Rote Karte** Parter den 7-Meter
- Super-Reflex**

### Nur bei eigenem Ballbesitz spielbar:

- 7-Meter** Du wirfst ein Tor
- Aurhojag** Du wirfst nach einem Tor ein weiteres Tor
- Distanzwurf** Torwurf des Rückraumspielers mit +30
- Fan-Jübel** Alle deine Handballer erhalten Angriff +30
- Konter** Pass zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +30
- Positionswechsel** Zwei eigene Handballer oder Torhüter passt zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +15
- Schnelle Mitte** Der Pass kann nicht abgewehrt werden
- Spielerwechsel** Tausche die Karte mit einem deiner Handballer auf dem Feld
- Taktik** Nimm eine Karte aus deinem Deck auf die Hand
- Teamarzt** Kartentausch Ablagestapel mit eigenem Handballer auf dem Feld
- Trainer** Nimm eine Karte aus dem Ablagestapel auf die Hand

# Rückraum

# Außen

# Torhüter

# Rückraum

# Außen

## Nur bei eigenem Ballbesitz spielbar:

<b>7-Meter</b>	Du wirfst ein Tor
<b>Aufholjagd</b>	Du wirfst nach einem Tor ein weiteres Tor
<b>Distanzwurf</b>	Torwurf des Rückraumspielers mit +30
<b>Fan-Jubel</b>	Alle deine Handballer erhalten Angriff +30
<b>Konter</b>	Pass zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +30
<b>Positionswechsel</b>	Zwei eigene Handballer oder zwei Feldspieler des Gegners
<b>Schnelle Mitte</b>	Torhüter passt zum Außen- oder Kreisspieler. Torwurf +15
<b>Sicherer Pass</b>	Der Pass kann nicht abgewehrt werden
<b>Spielerwechsel</b>	Tausche die Karte mit einem deiner Handballer auf dem Feld
<b>Taktik</b>	Nimm eine Karte aus deinem Deck auf die Hand
<b>Teamarzt</b>	Kartentausch Ablagestapel mit eigenem Handballer auf dem Feld
<b>Trainer</b>	Nimm eine Karte aus dem Ablagestapel auf die Hand

## Nur bei gegnerischem Ballbesitz spielbar:

<b>2-Minuten-Strafe</b>	Gegner darf keine Aktionen spielen
<b>Auszeit</b>	Spieler legen alle Handkarten ab und ziehen 3 neue Karten
<b>Balleroberung</b>	Du erobert den Ball im Rückraum
<b>Block</b>	Ausgespielte Boni/Aktion verhindern
<b>Foul</b>	Angriff neu beim Torhüter starten
<b>Parade</b>	Pariert den Torwurf
<b>Rote Karte</b>	Handballer des Gegners verlässt Spielfeld
<b>Super-Reflex</b>	Pariert den 7-Meter



Dies ist eine Kurzfassung der Aktionen. Eine ausführliche Erklärung sowie alle weiteren Spielregeln zum Handball-Trading-Card-Game stehen auf [www.handballmeister.de](http://www.handballmeister.de)



# AKTIONEN



**TORE**

**SPIELER 2**